

“小小心理学家”创新大赛赛事规则说明

一、说明总览

本说明基于全国青少年心理成长知识与应用创新大赛之“小小心理学家”创新大赛规则制定，明确大赛初赛、复赛、全国总决赛各阶段的系统操作、评审规则、时间节点、晋级标准等核心要求，保障赛事规范、有序、高效开展，确保赛事公平、公正、公开。赛事整体按线上报名→线上初赛→复赛（省级）→全国总决赛推进，

各阶段严格按学段分组考核，分组为小学低年级组（1—3 年级）、小学高年级组（4—6 年级）、初中组、高中组（含中职）。

二、线上报名要求

报名时间：2026 年 4 月-6 月（以官网通知为准），选手需在截止时间前完成报名。

报名操作：参赛学生本人或家长协助登录大赛官网，点击首页“我要报名”，填写省份、学校、年级等真实信息，选择“小小心理学家”创新大赛赛项完成报名后，选择参赛的方向提交。

报名后操作：注册报名后，选手可在官网个人中心查看参赛信息，报名信息审核通过 3-5 个工作日后，选手可以在个人中心初赛环节，点击“我要参赛”进入初赛考试平台，输入选手 id 号与官网密码，登陆初赛考试平台参赛。逾期未参赛视为自动放弃初赛资格，截止日期以官网通知为准。

三、初赛阶段说明

（一）参赛系统功能要求

1、浏览器：仅限使用谷歌 Chrome 浏览器（PC 版 v80 及以上、苹果版 v79 及以上）；

2、身份核验：选手进入初赛考试平台后，系统自动检录，考试期间全程摄像头与屏幕监考，系统检录会调用电脑前置摄像头，选手必须允许系统获取相关权限，并分享整个屏幕。检录前选手需提前准备有效身份证件（身份证、户口本本人页、护照等），校验信息按要求拍照录入后，进入考试界面；

3、监考方式：考试过程中系统开启全程摄像头与屏幕监考功能，对选手考试行为进行实时监控，杜绝作弊行为。

（二）考察范围及判分规则

1、考察范围：青少年心理健康知识及应用创新领域知识，涵盖心理学基础常识、心理健康服务场景认知、青少年常见心理问题及应对、智能技术、应用创新、认知与判断等。

2、判分规则：选手完成答题并提交试卷后，系统自动判分，多选题漏选、错选均不得分。

四、复赛（省级）阶段说明

（一）参赛系统功能要求

1、认知计算方向、AI 互动方向：

（1）浏览器：仅限使用谷歌 Chrome 浏览器（PC 版 v80 及以上、苹果版 v79 及以上）；

(2) 身份核验：选手进入考试平台后，系统自动检录，考试期间全程摄像头与屏幕监考，系统检录会调用电脑前置摄像头，选手必须允许系统获取相关权限，并分享整个屏幕。检录前选手需提前准备有效身份证件（身份证、户口本本人页、护照等），校验信息按要求拍照录入后，进入考试界面；

(3) 监考方式：线上比赛会调用电脑前置摄像头全程监考作为第一视角，使用手机扫描监考二维码，调用手机摄像头作为第二机位监考，第二机位需要放在选手侧后方 45 度角的位置，要求能够通过第二机位看到考生编程操作的全景。须在参赛前三天完成测试，如有任何问题，请及时联系赛事联系人。

(4) 网络环境：在能满足竞赛需求的联网环境下进行（下载速度不低于 160kb / s）。

(5) 编程设备：参赛选手自备电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备），系统须为 Windows7 及以上 64 位操作系统或苹果系统 10.9 及以上版本，有内置或外接摄像头、音频输入及输出等设备。

2、创意实践方向、应用创新方向、智能体应用方向：

(1) 浏览器：建议使用谷歌 Chrome 浏览器；

(2) 身份核验：选手进入考试平台后，系统自动检录，考试期间全程摄像头与屏幕监考，系统检录会调用电脑前置摄像头，选手必须允许系统获取相关权限，并分享整个屏幕。检录前选手需提

前准备有效身份证件（身份证、户口本本人页、护照等），校验信息按要求拍照录入后，进入考试界面；

（3）监考方式：考试过程中系统开启全程摄像头与屏幕监考功能，对选手考试行为进行实时监控，杜绝作弊行为。须在参赛前三天完成测试，如有任何问题，请及时联系赛事联系人。

（二）时间安排

1、认知计算方向、AI 互动方向：2026 年 4 月—6 月举办多场线上编程考试，选手**仅限参加一场**，考试时长 60 分钟；各组别具体时间将提前 10—15 天在考试平台公布，请参赛选手及时关注。

2、创意实践方向、应用创新方向、智能体应用方向：参赛选手须在官网公布的截止时间之前，登陆官网并完成参赛材料上传。

（三）赛事要求

创作方向：按组别任选认知计算、AI 互动、创意实践、应用创新、智能体应用其中一个方向创作，独立完成作品。

晋级标准：按组别及复赛（省级）最终成绩排名，获得复赛（省级）一等奖的选手晋级全国总决赛。

（四）作品提交要求

1、认知计算方向：

（1）操作流程：官网个人中心→复赛→我要参赛→进入指定编程平台在线创作并提交（包括编程文件、代码等）；

（2）题量设置：每组别 5 道编程题，难度按学段区分；

（3）能力要求：参赛者需掌握包括运动控制、事件触发、条

件判断、循环逻辑、变量等编程知识，以及变量定义、数据类型、条件语句、循环语句、函数定义调用及代码调试能力。

(4) 呈现形式：图形化采用编程任务模式，选手按要求编写程序实现题目的任务目标。**Python**、**C++**采用 **OJ** 模式，选手根据题目的要求编写程序，系统根据输入输出结果判定程序的正确性判分。

(5) 考试范围：

图形化编程，编程环境操作与角色基础动作、声音控制等顺序结构应用；舞台坐标系理解与选择、循环等逻辑结构运用，以及画笔工具、侦测指令实现简单交互；变量定义、随机数应用与逻辑运算组合，广播机制和克隆技术实现多角色复杂交互，深化选择与循环嵌套使用；列表应用，初步接触递归、分治等算法思想。

Python 编程，语法基础，包括变量与数据类型、标准输入输出函数；数据结构与控制流，重点掌握列表、元组、字符串、字典的基础操作，熟练运用多条件选择与循环遍历序列；自定义函数封装、参数传递与返回值处理，以及模块导入使用和字符串高级操作；算法基础，理解递归思想与算法效率，掌握递归函数编写与列表推导式应用；**Python Turtle** 的调用，基础排序与查找算法实现，以及程序调试优化。

C++编程，变量数据类型、输入输出、运算符优先级及顺序 / 选择 / 循环结构，一维数组与字符串处理基础；核心算法与数据结构阶段，掌握函数递归、指针基础与结构体应用，熟练运用二维

数组、栈与队列、链表，并精通枚举、分治、贪心、构造等基础算法策略；竞赛级 STL 容器应用，深化组合数学、数论、动态规划核心算法，掌握二叉树、堆、哈希表及图的深度 / 广度优先搜索（DFS / BFS）；复杂算法综合应用，涵盖高级动态规划（树形 / 状压 / 区间）、图论高级算法（最短路、最小生成树、强连通分量）与搜索剪枝优化，掌握线段树、树状数组等高级数据结构，培养严谨的时间与空间复杂度分析及算法竞赛实战技巧。

2、AI 互动方向：

（1）操作流程：官网个人中心→复赛→我要参赛→进入指定编程平台→采用编程闯关的形式完成编程任务；

（2）题量设置：每组别 10 道编程题，采用关卡模式，分值随关卡递增（第一关至第四关每一关 5 分、第五关—第七关每一关 10 分、第八关—第九关每关 15 分、第十关 20 分）；

（3）能力要求：图形化编程需运用运动控制、事件触发、条件判断、循环逻辑、变量等知识，完成指定任务。Python / C++ 编程需掌握变量定义、数据类型、条件语句、循环语句、函数定义调用及代码调试能力。

（4）评分维度：共设三个核心评分维度，按固定权重综合评定每关得分，分别是关卡完成度（权重 10%）、任务完成度（权重 40%）和代码简洁性与效率（权重 50%），其中关卡完成度评判程序是否正确运行并达成通关条件（例如：至少收集 1 个任务物品），任务完成度评判是否完整达成关卡要求的任务目标（例如：

收集指定数量的爱心能量），代码简洁性与效率以官方标准最优解为基准，代码 / 积木块简洁度、逻辑效率未达基准的，按超出比例扣分。

（5）计分规则：未完成的关卡不计分，完成关卡即可获得对应分值（按三个评分维度综合计算得出）；每关最终得分=维度一得分+维度二得分+维度三得分，所有通过关卡的累积积分即为该模块最终得分，各维度具体计分要求为：关卡完成度满足通关条件得该维度满分，未满足则不得分；任务完成度完全达成任务目标得该维度满分，未完成则不得分；代码简洁性与效率超出基准比例 $\leq 20\%$ ，扣本维度 20% 分数； $20\% < \text{超出比例} \leq 50\%$ ，扣本维度 50% 分数；超出比例 $> 50\%$ ，扣本维度 100% 分数（即该维度不得分）。

3、创意实践、应用创新、智能体应用方向：

（1）操作流程：官网个人中心→复赛→我要参赛→上传成果；

（2）格式要求：

统一为 PDF 格式，文件 $\leq 50\text{MB}$ ；

命名格式为“姓名+XX 省+组别+项目名称+基本信息表\作品设计报告\过程性证明材料”）

视频提交能够在线播放的链接，如有播放密码需备注密码。

（3）评分标准

评分维度	评分内容	分值
知识掌握	卓越（12—15分）： 完全掌握知识点，无任何偏差。	15分

	良好（8—11分）： 掌握大部分核心知识点并熟练运用。 合格（5—7分）： 仅掌握基本知识点，有较大提升空间 不合格（0-4分）： 知识点掌握较差，存在明显知识漏洞。	
目标完成度	卓越（15—20分）： 完全达成项目核心目标，无任何偏差。 良好（10—14分）： 核心目标全部达成，次要目标存在少量未完成项。合格（5—9分）： 核心目标部分达成，存在明显未完成项。 不合格（0-4分）： 核心目标未达成，项目未形成有效成果。	20分
专业质量	卓越（12—15分）： 专业度极高，细节处理完善。 良好（8—11分）： 专业度较好，无明显瑕疵。 合格（5—7分）： 专业度一般，存在较多可改进点。	15分

	不合格（0-4分）： 专业度较差，存在明显错误。	
创新突破	卓越（16—20分）： 核心创新突出，具备差异化价值。 良好（11—15分）： 有明确创新点，具备一定差异化。 合格（5—10分）： 创新点微弱，同质化较强。 不合格（0-4分）： 无任何创新点，完全照搬现有方案。	20分
心理学知识 运用	卓越（8 - 10 分）：心理学概念准确，贴合青少年心理发展规律，理论支撑充分，无常识性错误。 良好（6 - 7分）：能运用核心心理学知识，理解基本到位，偶有细节偏差。 合格（4 - 5分）：具备基础心理常识，知识体系较零散，应用较浅。 不合格（0 - 3分）：心理知识薄弱、概念混淆，存在明显错误。	10分

心理素养与 应用	卓越（16 - 20 分）：精准回应心理健康需求，干预逻辑清晰，可有效支持情绪调节、压力缓解、人际适应等，正向引导作用突出。 良好（12 - 15 分）：贴合心理场景，有一定心理支持功能，落地性较强。 合格（8 - 11 分）：与心理主题关联较弱，引导效果一般。 不合格（0 - 7 分）：与心理健康脱节，无实际价值或导向偏差。	20分
---------------------	--	------------

五、总决赛阶段说明

（一）时间安排

总决赛举办时间为 8 月份，具体时间地点另行通知

（二）考察形式

形式现场创作与成果展示，高中组（含中职）可选择线上参赛。

（三）展示要求：

1、AI 互动、认知计算方向：参赛者在指定平台，根据现场公布的场景任务，现场编写程序完成任务。时长为 60 分钟。

注意：选手需要自备笔记本电脑，在比赛现场指定位置参赛，现场提供网络与电源。

2、创意实践、应用创新、智能体应用方向：参赛者针对提交的作品进行现场答辩。可采用口头阐述、ppt 演示、视频播放、场景展示等多种形式，每队展示时间限时 5 分钟，评委提问 2 分钟，总用时 7 分钟。

注意：选手必须提前进入大赛候场区，根据参赛编号在规定时间内进入指定房间进行答辩。

六、注意事项

1. 参赛选手需严格遵守大赛赛程安排，按时完成报名、作品提交、报到、比赛等各项任务，逾期未完成的视为自动放弃相关权利。

2. 全国决赛期间，参赛选手及指导教师需遵守赛场纪律，服从组委会的统一安排，不得擅自离开赛场，若有特殊情况需向组委会报备。

3. 参赛选手需如实提交相关材料 and 信息，若发现弄虚作假、违规参赛、作品抄袭等行为，一经核实，立即取消参赛资格及所有成绩，并在大赛官方平台进行通报批评。

4. 大赛组委会有权根据实际情况对赛程、评审规则等进行调整，调整信息将通过官方平台及时发布，请参赛选手密切关注。

5. 参赛作品的知识产权归大赛组委会与参赛选手共同所有，组委会享有作品的展示、宣传、推广等权利，参赛选手享有署名权。

6. 若省级复赛或全国总决赛某方向/组别参赛人数未达开赛标准，由省组委会/主办单位提前公示，可对该方向/组别进行合并调整（例如：选手所在省份人数不足20人，可由组委会统一安排指定赛区参评），或

保留该方向/组别赛事并按实际参赛人数核算晋级比例，组委会可根据实际情况决定是否开启补报名通道，以实际情况和通知为准。